

PRAVILA ZA PROJEKT ROBINZONIJADA V INFORMACIJSKI DŽUNGLI

1. Trajanje in obseg

Organizator projekta Robinzonijada v informacijski džungli 2019/20 (v nadaljevanju Robinzonijada) je Mestna knjižnica Ljubljana, Kersnikova ulica 2, 1000 Ljubljana (v nadaljevanju MKL ali organizator).

Namen projekta je spodbujanje informacijske pismenosti med sodelujočimi in promocija spletne strani Mestne knjižnice Ljubljana in sponzorjev ter drugih sodelujočih v projektu. Glavno nagradno žrebanje Robinzonijade bo MKL organizirala na ozemlju Republike Slovenije, dne 20. 11. 2020. Nagradenec bo razglašen na zaključni prireditvi s podelitvijo nagrad, ki bo dne 20. 11. 2020. O zaključni prireditvi bodo po e-pošti obveščeni vsi, ki so oziroma bodo rešili vsaj en kviz Robinzonijade in oddali svoje podatke do 18. 11. 2020 do polnoči. MKL bo upoštevala vse z istimi podatki izpolnjene obrazce, tudi, če jih bo prejela v več izvodih.

2. Sodelujoči v nagradnem žrebanju

V nagradnem žrebanju lahko sodelujejo vse fizične osebe, stare od 9 do 15 let in imajo za sodelovanje soglasje staršev ali skrbnikov, s stalnim bivališčem v Republiki Sloveniji, ki so oddale obrazec in so pravilno rešile vsaj en kviz Robinzonijade najkasneje do 18. 11. 2020 do polnoči. Članstvo v MKL ni pogoj za sodelovanje.

3. Nagradni sklad

MKL bo v projektu Robinzonijada podelila nagrade, ki bodo objavljene najkasneje do roka določenega za sodelovanje. V kolikor nagradenec v roku 30 delovnih dni od prejema obvestila o nagradi ne posreduje podatkov za poravnavo davčnih obveznosti, se šteje, da se je nagradi odpovedal. Prejete nagrade ni mogoče zamenjati, ni prenosljiva, niti zahtevati njene denarne protivrednosti.

4. Izvedba

Za izvedbo nagradne igre skrbi odbor v sestavi: Matej Gazvoda, vodja projekta Robinzonijada, Jan Strajnar, član delovne skupine Robinzonijada, ter Maja Šefman, članica delovne skupine Robinzonijada.

5. Žrebanje in zapisnik nagradnega žrebanja

Nagradno žrebanje bo izvedeno dne 20.11.2020. Kdor bo rešil več kvizov pravilno, bo imel tudi več možnosti, da bo izžreban za eno od glavnih treh nagrad, pri čemer se ne upošteva večkratno reševanje istih vprašalnikov kvizov. Nepopolni obrazci ne bodo uvrščeni v žrebanje. O nagradnem žrebanju se vodi zapisnik, ki vsebuje naslednje podatke: datum in